

Tripoter

1 Naam van het spel

De naam van het spel is onmiskenbaar Frans. Het is dan ook een oud Frans spel, waarbij twee paren tegen elkaar spelen. Tripoter betekent in dit verband 'foezelen' of 'konkelen' en duidt op het feit dat het samen spelende paar mag overleggen wat ze doen en welke kaarten ze uitspelen.

2 De kaarten

Men speelt met 36 kaarten, hetgeen wil zeggen dat men uit een bridge spel van 52 kaarten de waarden 5 t/m 2 heeft verwijderd. De kaartvolg-orde is normaal: het aas is de hoogste kaart, de 6 de laagste.

3 De spelers

Tripoter wordt gespeeld door 4 deelnemers, die twee aan twee naast elkaar gaan zitten. Zij mogen elkaars kaarten inzien en overleggen of zij zullen bieden, of zij zullen passen en welke kaarten zij uitspelen.

4 Het geven

Alle spelers trekken een kaart. Degene die de hoogste kaart trekt, moet geven. Hij schudt de kaarten en geeft elke speler 9 kaarten (3×3).

5 Het spel

Tripoter bestaat uit een biedspel en uit het uitspelen van de kaarten.

Het bieden

Het paar waartoe de gever behoort, mag het eerst bieden. De partners bekijken hun kaarten en overleggen of zij zullen bieden. Men moet minstens 5 slagen halen om een bod waar te kunnen maken. Denkt dit paar dat het dit kan, dan 'neemt het op', zoals men zegt. Het spel begint dan onmiddellijk, d.w.z. het andere paar krijgt geen kans om over te bieden. Meent het eerste paar dat het geen 5 slagen kan halen, dan passen de partners en mag het andere paar bieden.

Het uitspelen

De speler die volgt op het paar dat geboden heeft, komt uit (in de klok-richting gerekend). Men speelt *zonder troef*. Het aardige van tripoter bestaat hierin, dat men de eigen kaarten en die van de eigen partner kent, maar daardoor ook precies weet wat het andere paar in handen heeft. Zo kan men vrijwel feilloos berekenen welke slagen men wel of niet kan halen. Men moet altijd bekennen, d.w.z. de gevraagde kleur bijspelen, als men die heeft.

6 Puntenwaardering

Wint een paar zijn bod, d.w.z. maken de partners 5 slagen of meer, dan krijgen zij 1 punt. Verliezen zij, d.w.z. maken zij minder dan 5 slagen, dan krijgen hun tegenspelers 2 punten. Slaagt een paar erin 'een vole' te scoren, d.w.z. maken zij alle negen slagen, dan krijgen zij 3 punten.

Vooraf kan men afspreken tot hoeveel punten men gaat. De traditie wil bovendien, dat men om geld speelt. Men kan een bepaald geldbedrag afspreken, dat gelijk staat aan 1 punt.

Wie niet zo gesteld is op het gokelement, dat in veel kaartspelen aanwezig is en meer houdt van strategie en berekening, zal met dit spel aangename uren kunnen doorbrengen. Omdat men immers de eigen kaarten en die van de partner kent en op deze wijze kan berekenen wat de andere spelers in handen hebben, zou dit spel geen verrassingen moeten kennen. Dat deze niettemin nogal eens opduiken, is te danken aan het feit dat men bij 36 kaarten zoveel combinaties kan krijgen, dat men ze niet altijd kan overzien. Men maakt dus fouten en dat kan een bod mede doen slagen of juist mislukken. Met dit eenvoudige spel kunt u dus uw speltechniek vervolmaken.